* **Fungsi #include** adalah sebuah prosesor pengarah yang mengatakan kepada kompiler untuk meletakan kode dari header file iostream.h kedalam program. Fungsi cout memerlukan file iostream.h.
* **Fungsi Main** adalah nama judul fungsi.
* Fungsi Tanda **()**digunakan untuk mengapit argumen fungsi yaitu nilai yang akan dilewatkan ke fungsi.
* Fungsi Tanda **{**pada fungsi main() menyatakan awal eksekusi program. Adapun } pada fungsi main() menyatakan akhir eksekusi program.
* Fungsi **cout** (character out) dipakai untuk menampilkan text di layar monitor anda. Cout merupakan sebuah objek di dalam C++, yang digunakan untuk mengarahkan data ke dalam standar output (cetak pada layar)
* Fungsi Tanda **<<**, yang diketahui sebagai operator pemasukan (insertion operators). Tanda tersebut mengatakan kepada kompiler agar segera menghasilkan output sesuai dengan input anda.
* **”Fiorentina“** merupakan sebuah pernyataan yang digunakan untuk menampilkan tulisan yang terletak pada sepasang tanda petik ganda ke layar. Tulisan yang terletak pada sepasang tanda petik ganda disebut string. Setiap pernyataan harus diakhiri dengan tanda titik koma (;).
* Fungsi **Tanda semicolon “ ; ”**digunakan untuk mengakhiri sebuah pernyataan. Setiap pernyataan harus diakhiri dengan sebuah tanda semicolon.
* Fungsi **clrscr()** Pernyataan *clrscr()*digunakan untuk membersihkan layar ==> #include<windows.h> .
* Fungsi **Getch()**Dan **getche()** Yaitu suatu fungsi yang saat kita menginputkan sebuah karakter, maka akan ada penekanan enter secara otomatis, dan pindah ke baris selanjutnya. Fungsi getch() karakter yang dimasukkan tidak akan ditampilkan pada layar sehingga sering digunakan untuk meminta inputan berupa password.**Fungsi getche()**karakter yang dimasukkan akan ditampilkan pada layar.

Contoh penggunaan;

#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<iostream>  
#include<windows.h>  
  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
int a;  
system("color A");  
A:  
system("cls");  
cout<<" "<<endl;  
cout<<" SILAHKAN PILIH PROGRAM DIBAWAH INI "<<endl;  
cout<<" "<<endl;  
cout<<" 1. Catatanku "<<endl;  
cout<<" 2. Dataku "<<endl;  
cout<<" 3. exit "<<endl;  
cout<<" "<<endl;  
cout<<" Masukan Pilihan anda : ";  
cin>>a;  
cout<<" "<<endl;  
if(a==1)  
{  
system("cls");  
cout<<" Ini adalah catatan pertamaku latihan C++ "<<endl;  
cout<<" dengan menggunakan clear screen "<<endl;  
getch();  
goto A;  
}  
else if(a==2)  
{  
system("cls");  
cout<<" data lengkapku ada diblogku"<<endl;  
getch();  
goto A;  
}  
else if(a==3)  
{  
system("exit");  
}  
else  
{  
cout<<" yang anda masukan salah "<<endl;  
cout<<" "<<endl;  
getch();  
goto A;  
}  
getch();  
return 0;

**File Header pada C++**

Bahasa pemrograman memiliki cara yang tersendiri untuk mendapatkan akses memori. Dalam bahasa C maupun C++ membutuhkan suatu file yang digunakan untuk mengakses hal tersebut yaitu File Header. File Header adalah file yang berisi deklarasi untuk berbagai fungsi yang dibutuhkan oleh program baik itu sebagai standar Input/Output maupun sebagai syntax.

·         Fungsi File Header antara kain sebagai berikut :

- Untuk manajement memori

- Untuk memanggil routines ROM BIOs

- Untuk fungsi matematika komplek

- Untuk memanggil console DOS Input Output

- Untuk routing basic di C++

- Untuk beberapa fungsi rutin (Seperti konversi)

- Untuk Menguakkan manipulator

- Untuk operasi string dan karakter

·         Macam-macam File Header yang sering digunakan adalah sebagai berikut :

1)      **stdio.h :**Merupakan singkatan dari standar input output header yang digunakan sebagai standar input output operasi yang digunakan oleh bahasa C, akan tetapi bisa juga digunakan dalam bahasa C++. Fungsi-fungsi yang ada didalam *stdio.h* antara lain sebagai berikut :

* **printf() :**merupakan fungsi keluaran yang digunakan untuk menampilkan informasi/pesan kelayar secara terformat (menentukan tipe data yang akan dikeluarkan).
* **puts() :** merupakan fungsi keluaran yang digunakan untuk menampilkan informasi/pesan yang bertipe data string (tanpa harus melakukan penentuan tipe data terlebih dahulu).
* **putchar() :** merupakan fungsi keluaran yang digunakan untuk menampilkan informasi/pesan yang bertipe data char(tanpa harus melakukan penentuan tipe data terlebih dahulu).
* **scanf() :** merupakan fungsi masukan yang digunakan untuk menginputkan data numerik, karakter, dan string secara terformat (menentukan tipe data yang akan dimasukan).
* **gets() :**merupakan fungsi masukan yang khusus untuk menerima masukan tipe data string (tanpa harus melakukan penentuan tipe data terlebih dahulu).

2)      **iostream.h :** Merupakan singkatan dari input outout stream header yang digunakan sebagai standar input output operasi yang digunakan oleh bahasa C++. Fungsi-fungsi yang ada didalam iostream.h antara lain sebagai berikut :

* **cout :** merupakan fungsi keluaran pada C++ yang menampilkan data dengan tipe data apapun kelayar.
* **cin :**merupakan fungsi masukan pada C++  yang bisa memasukan data berupa numerik dan karakter.
* **endl :** merupakan suatu fungsi yang manipulator yang digunakan untuk melakukan perintah Newline atau pindah baris

3)      **conio.h :** Merupakan File Header yang berfungsi untuk menampilkan hasil antarmuka kepada pengguna. Fungsi -fungsi yang ada didalam conio.h antara lain sebagai berikut :

* **getch() :** merupakan singkatan dari get character and echo yang digunakan untuk menahan (pause) output suatu program dan akan kembali mengeksekusi setelah kita melakukan inputan baik itu tombol enter atau tombol lainnya dan inputan tersebut tidak ditampilkan dalam window.
* **getche() :** secara fungsi sama dengan getch() akan tetapi ketika melakukan inputan, inputan tersebut tampil dalam window.
* **clrscr() :**merupakan singkatan dari clear screen yang digunakan untuk membersihkan layar windows .

4)      **math.h  :** Merupakan file header yang berfungsi untuk operasi matematika.Fungsi-fungsi yang ada di math.h antara lain sebagai berikut :

* **sqrt() :**fungsi ini digunakan untuk menghitung akar dari suatu bilangan. Bentuk umum penulisannya  adalah sqrt(bilangan); .
* **pow() :** fungsi ini digunakan untuk menghitung hasil dari perpangkatan suatu bilangan . Bentuk umum penulisannya adalah pow(bilangan,pangkat); .
* **sin(), cos(), tan() :**fungsi ini digunakan untuk menghitung nilai sinus, cosinus, dan tangen dari sudut yang dimasukan. Bentuk umum penulisannya adalah sin(bilangan); .

/\*  
Contoh script program dengan menggunakan file header math.h  
\*/  
#include <iostream.h>  
#include <conio.h>  
#include <math.h>  
main()  
{  
 int a = 45;  
 int b = 4;  
 int c = 2;  
 float ipangkat, iakar, isin ,icos, itan;  
 iakar = sqrt(b);  
 cout<<"Akar dari "<<b<<" adalah"<<iakar<<endl;  
 ipangkat = pow(b,c);  
 cout<<b<<" pangkat "<<c<<" adalah"<<ipangkat<<endl;  
 isin = sin(a);  
 cout<<"sin sudut "<<a<<" derajat adalah"<<isin<<endl;  
 icos = cos(a);  
 cout<<"cos sudut "<<a<<" derajat adalah"<<icos<<endl;  
 itan = tan(a);  
 cout<<"tan sudut "<<a<<" derajat adalah"<<itan;  
 getch();  
}

5)      **stdlib.h :** Merupakan file header yang berfungsi untuk operasi pembanding dan operasi konversi. Fungsi-fungsi yang ada di stdlib.h antara lain sebagai berikut :

* **max() :** fungsi ini digunakan untuk menentukan nilai maximum dari 2 bilangan yang diinputkan. Bentuk penulisannya adalah max(bilangan1,bilangan2); .
* **min() :** fungsi ini digunakan untuk menentukan nilai minimum dari 2 bilangan yang diinputkan. Bentuk penulisannya adalah min(bilangan1,bilangan2); .
* **atof() :** fungsi ini digunakan untuk mengkonversi nilai string menjadi bilangan bertipe double. Bentuk umum penulisannya adalah atof(char nama\_variabel); .
* **atoi() :** fungi ini digunakan untuk mengkonversi nilai string menjadi bilangan bertipe integer. Bentuk umum penulisannya adalah atoi(char nama\_variabel); .

  /\*  
Contoh script program dengan menggunakan file header stdlib.h  
\*/  
#include <iostream.h>  
#include <conio.h>  
#include <stdlib.h>  
main()  
{  
 char a[10], b[10];  
 int bil1, bil2,imax, imin;  
 cout<<"Masukan Bilangan 1 : ";cin>>a;  
 cout<<"Masukan Bilangan 2 : ";cin>>b;  
 bil1 = atoi(a);  
 cout<<"Bilangan 1 adalah "<<bil1<<endl;  
 bil2 = atoi(b);  
 cout<<"Bilangan 2 adalah "<<bil2<<endl;  
 imax = max(bil1,bil2);  
 cout<<"Nilai yang paling besar adalah "<<imax<<endl;  
 imin = min(bil1,bil2);  
 cout<<"Nilai yang paling kecil adalah "<<imin;  
 getch();  
}

6)      **string.h :** Merupakan file header yang berfungsi untuk melakukan manipulasi string. Fungsi-fungsi yang ada di string.h antara lain sebagai berikut :

* **strcpy() :** fungsi ini digunakan untuk menyalin suatu string ke variabel tujuan. Bentuk umum penulisannya adalah strcpy(variabeltujuan, string); .
* **strlen() :** fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah karakter yang ada dalam suatu string. Bentuk umum penulisannya adalah strlen(string); .
* **strcmp() :** fungsi ini digunakan untuk membandingkan 2 buah string. Bentuk umum penulisannya adalah  strcmp(string1,string2); .
* **strrev() :** fungsi ini digunakan untuk membalikan urutan suatu string. Bentuk umum penulisannya adalah strrev (string); .
* **strlwr() :** fungsi ini digunakan untuk mengubah semua huruf menjadi huruf kecil. Bentuk umum penulisannya adalah strlwr(sterng); .
* **strupr() :** fungsi ini digunakan untuk mengubah semua huruf menjadi huruf kapital. Bentuk umum penulisannya adalah strupr(string); .
* **strcat() :** fungsi ini digunakan untuk menggabungkan 2 buah string, untuk menggunakan fungsi ini juga harus menambahkan file header ctype.h. Bentuk umum penulisannya adalah strcat(variabeltujuan, string); .

/\*  
Contoh script program dengan menggunakan file header string.h  
\*/  
#include <iostream.h>

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#include <string.h>

main()

{

 char kata[50];

 char kata2[50];

 cout<<"Masukan Kata : ";gets(kata);

 cout<<"Panjang kata = "<<strlen(kata)<<" karakter"<<endl;

 strcpy(kata2,kata);

 strlwr(kata);

 cout<<"Kata yang di copy          : "<<kata2<<endl;

 cout<<"Kata menjadi huruf kecil   : "<<kata<<endl;

 strupr(kata);

 cout<<"Kata menjadi huruf kapital : "<<kata<<endl;

 strrev(kata);

 cout<<"Kata yang dibalik          : "<<kata<<endl;

 getch();

}